**Dream Escape**

Краткое описание игры, уровней, механик и прочего.

**Описание игры.**

**Синопсис.**

Первый уровень.  
  
Главный герой/героиня просыпается в сырой, темной камере. Где-то капает вода. В одном углу стоит деревянная кушетка. В другом железное ведро.  
Камера слабо освещена лунным светом из маленького окошка, почти под самым потолком.  
  
После завершения "wake up" сцены, под дверь камеры кто-то протолкнет записку.  
Содержание записки: "ты должен бежать отсюда. Используй слова чтобы открыть путь."  
  
В игре будет своеобразная "магия". Чтобы взаимодействовать с магическими предметами и сущностями, игрок должен дописать строки из классических стихотворений русских поэтов, таких как Пушкин.